**Tinycode- versão final**

**Alunos: Dericson Pablo Calari Nunes**

**1)** As variáveis lBound, uBound e iValue são primeiramente inicializadas.

Então, a função toString é utilizada para transformar variáveis do tipo Int em String.

Inicialização de variável lógica.

Função toString para transformar variáveis do tipo boolean em String

Declaração de variável do tipo hashTable que armazena o dicionário das variáveis booleanas

Declaração de variável do tipo hashTable que armazena o dicionário das variáveis inteiras

Declaração de um vetor para armazenar os comandos

Declaração de variável do tipo hashTable que armazena o dicionário dos rótulos

Função report() para imprimir os resultados

**2)** TinyCode possui o esqueleto do código. Onde o mesmo começa com o identificador "program", a variavel progName terá o valor do ultimo token

lido.

ProgramBody estabelece regras para a construção do programa

DeclareVar estabelece que uma variável é declarada por ":", o varName recebe o valor do último token lido

DeclareVarBody define regras para declaração de variáveis do tipo integer e boolean.

int lbound, ubound, cvalue receberão os ultimos valores dos tokens lidos,

assim como bvalue.

Statement define regras para construção de comparadores, operações e goto

StatementBody define como será construido o corpo do código.

Goto define um jump para tal identificador, registrando em lprogram esse salto, juntamente com o valor do ultimo token lido e incrementa a linha que está mais a linha que estará após o goto.

Declaração dos operadores '+','-','and' e 'or'

Declaração da ramificação 'if'

Declaração da comparação de expressão

Declaração da comparação de operadores

**3)** statementNo é a variável que conterá o valor do contador do programa

String cmd terá o comando atual que foi lido.

varName terá o nome da variável sendo processada.

progName terá o nome do programa sendo processado.